

boyaa

博雅互动国际有限公司
(股份代号: 0434.HK)

2018年中期业绩

目标成为网络棋牌类游戏的领先品牌



2018年中期业绩重点

1

2018年上半年，收益在苹果事件及政策风险因素等影响有所下跌

- 收益约人民币2.84亿元，按年同比减少约31.0%
- 毛利约人民币1.94亿元，按年同比减少约23.2%
- 移动游戏收益约人民币1.88亿元，按年同比减少了约36.3%
- 简体中文游戏收益约人民币1.16亿元，按年同比减少了约46.6%

成本控制的优化及投资收益获得良好成果，利润率维持平稳

- 本公司拥有人应占利润为约人民币1.54亿元，按年同比增加约8.8%
- 未经审计非国际财务报告准则经调整纯利约人民币1.56亿元，按年同比增加约5.8%
- 纯利率为约54.1%，按年同增加了19.8个百分点
- 经调整纯利率为约54.8%，按年同增加了19.0个百分点

2

付费玩家数和活跃用户数虽有减少，但《德州扑克》及《其他游戏》的ARPPU值实现了持续增长

2018年第二季度：

- 移动端付费玩家约57.3万人，环比减少约24.9%，按年同比下滑约64.2%
- 移动端每日活跃用户数约314万人，环比减少约14.4%，按年同比下降约39.8%
- 移动端每月活跃用户数约1,159万人，环比减少约23.6%，按年同比下降约52.0%
- 《德州扑克》网页端ARPPU约人民币733.3元，环比增加约6.0%，按年同比上升约75.9%
- 《其他游戏》移动端ARPPU约人民币22.5元，环比增加约44.2%，按年同比上升约74.4%



2018年中期业绩

2018年中期业绩

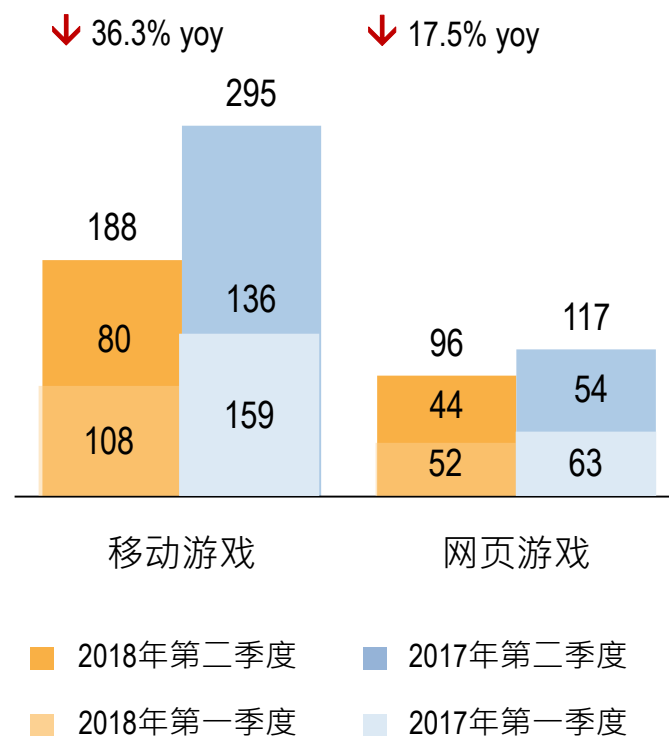
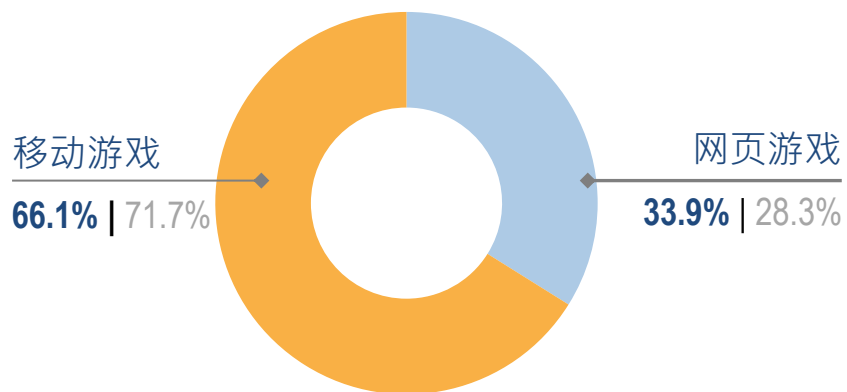
人民币 千元	2018年 上半年	2017年 上半年	同比
收益	284,235	411,705	-31.0%
毛利	193,984	252,438	-23.2%
本公司拥有人应占利润	153,778	141,369	+8.8%
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利	155,856	147,322	+5.8%
毛利率	68.2%	61.3%	+6.9个百分点
纯利率	54.1%	34.3%	+19.8个百分点
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利率	54.8%	35.8%	+19.0个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	22.66	20.71	+9.4%
每股摊薄盈利 (人民币 分)	22.26	19.89	+11.9%

2018年上半年收益分析

收益按游戏类型分析

2018年上半年 | 2017年上半年

(人民币 百万)



2018年上半年收益分析

收益按游戏分析

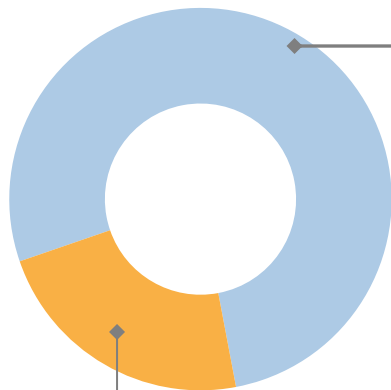
2018年上半年 | 2017年上半年

(人民币 百万)



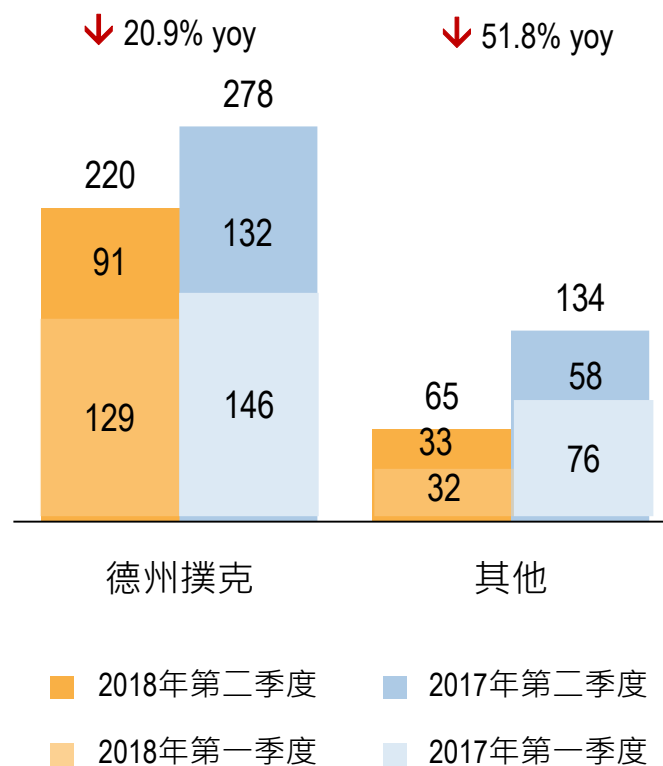
《德州扑克》

77.3% | 67.5%



《其他棋牌》

22.7% | 32.5%

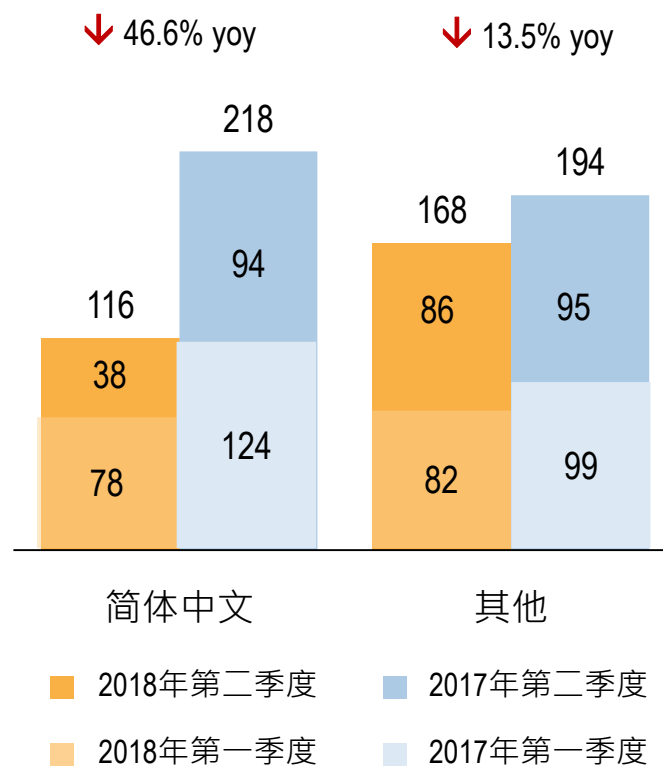
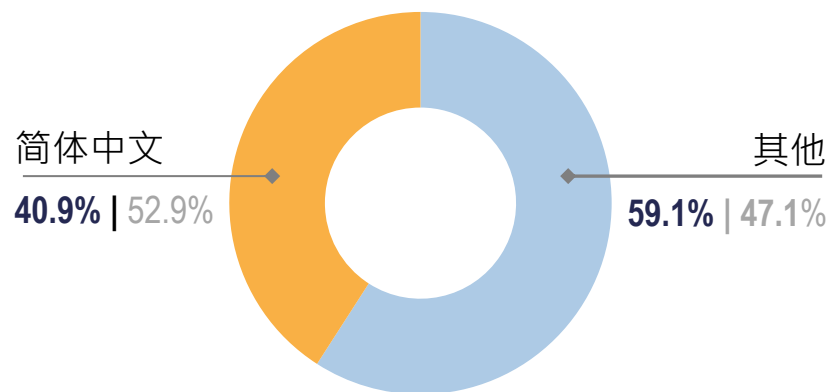


2018年上半年收益分析

收益按游戏语言版本分析

2018年上半年 | 2017年上半年

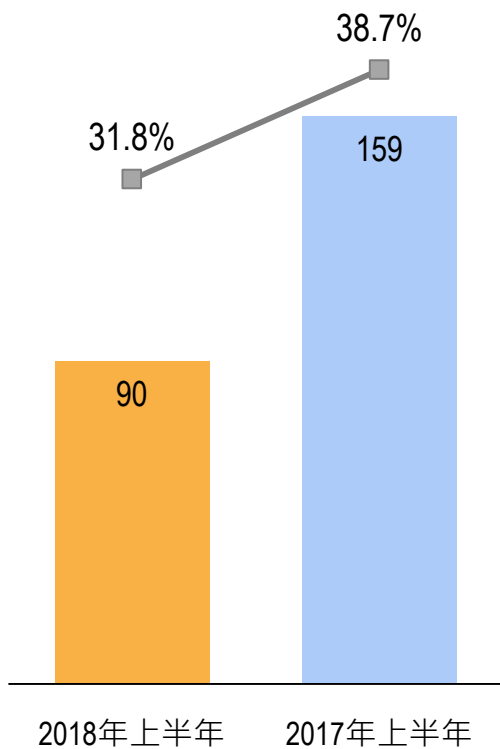
(人民币 百万)



2018年上半年成本及开支分析

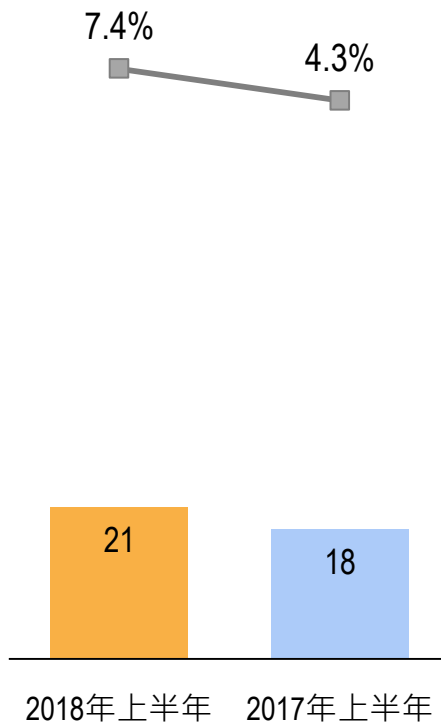
收益成本

(占收益百分比, 人民币百万)



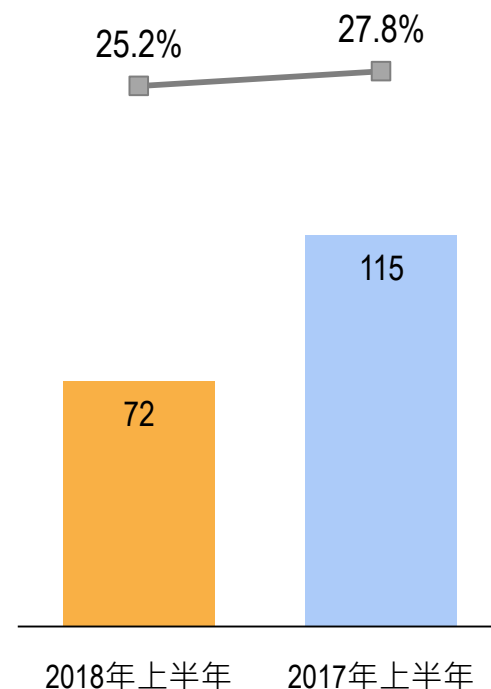
销售及市场推广开支

(占收益百分比, 人民币百万)



行政开支

(占收益百分比, 人民币百万)



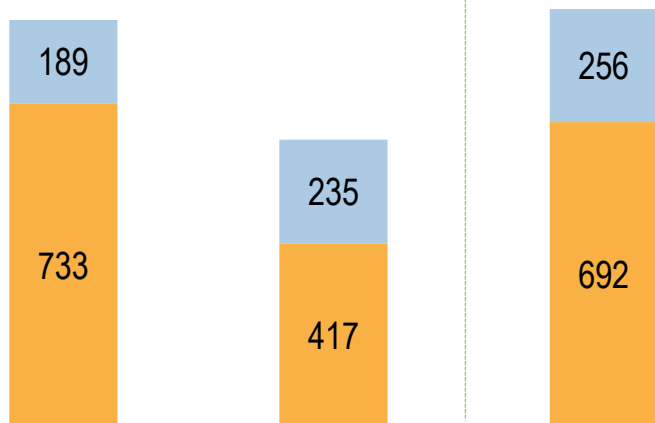
财务状况表

人民币 千元	截至2018年 3月31日止	截至2017年 12月31日止	变化
总资产	2,539,385	2,506,073	+1.3%
负债总额	277,447	281,912	-1.6%
净资产	2,261,938	2,224,161	+1.7%
流动资产	1,758,498	1,738,196	+1.2%
现金及现金等价物	577,912	858,193	-35.0%
贸易应收款项	35,197	36,203	-2.8%
贸易及其他应付款项	91,665	97,218	-5.7%

主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

德州扑克ARPPU

(人民币元)



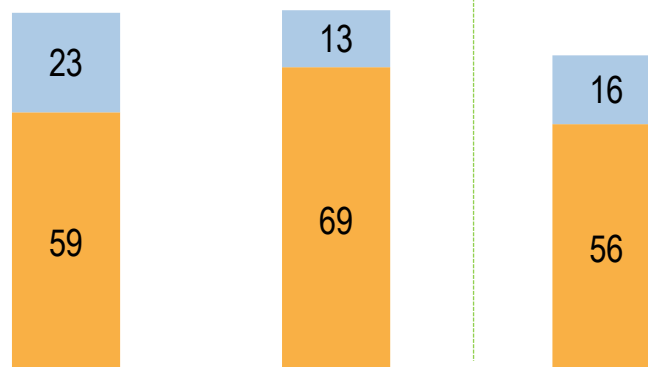
2018年第二季度 2017年第二季度 2018年第一季度

■ 移动游戏

■ 网页游戏

其他棋牌(游戏)ARPPU

(人民币元)



2018年第二季度 2017年第二季度 2018年第一季度

■ 其他棋牌(移动)

■ 其他棋牌(网页)

德州扑克
ARPPU

同比变化

环比变化

移动游戏

-19.5%

-25.9%

网页游戏

+75.9%

+6.0%

其他棋牌(游戏)
ARPPU

同比变化

环比变化

移动游戏

+74.4%

+44.2%

网页游戏

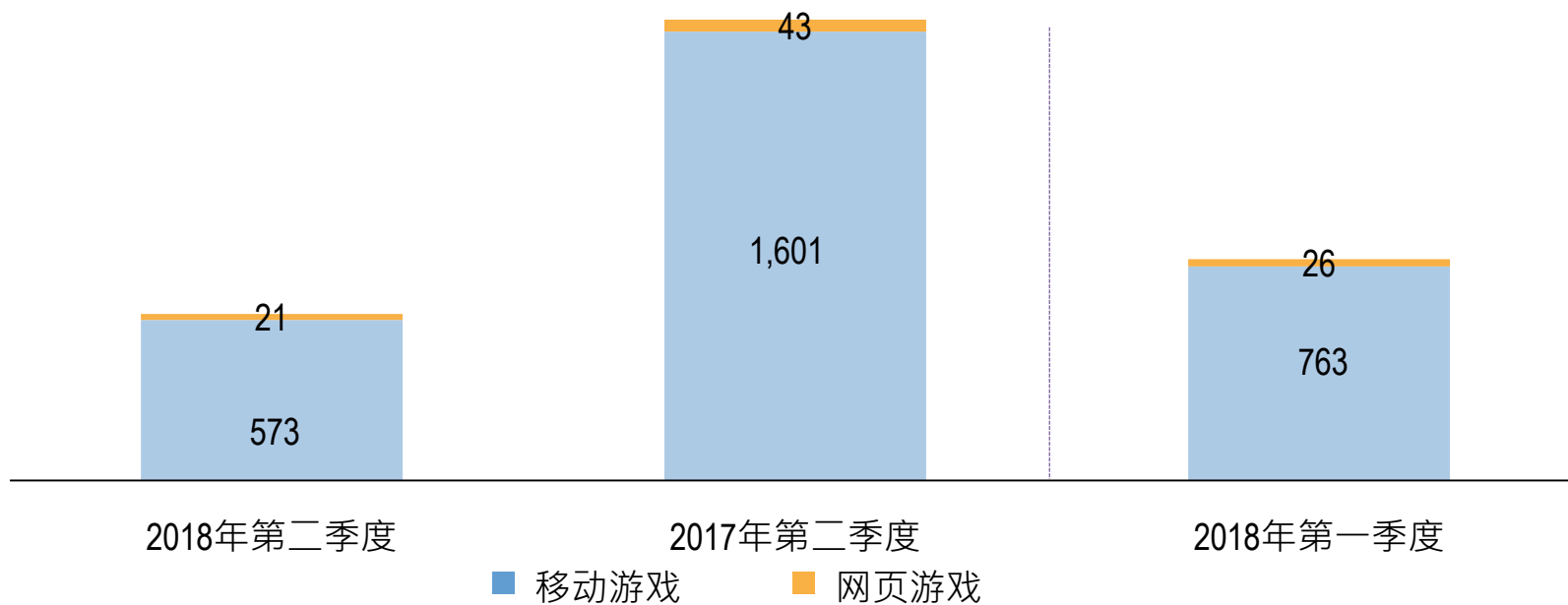
-14.7%

+4.8%

付费玩家

付费玩家

(‘000)



付费玩家

同比变化

环比变化

总计

-63.9%

-24.7%

移动游戏

-64.2%

-24.9%

网页游戏

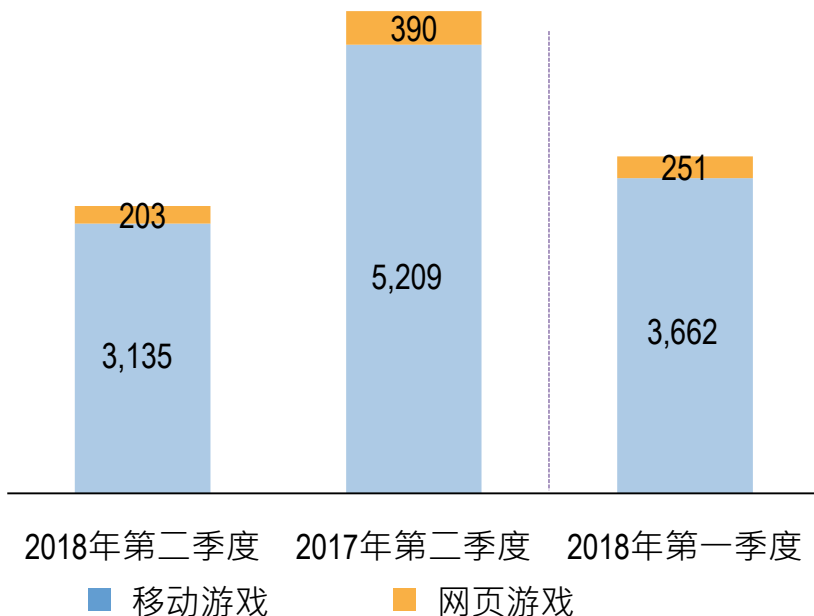
-51.2%

-19.2%

每日活跃用户及每月活跃用户

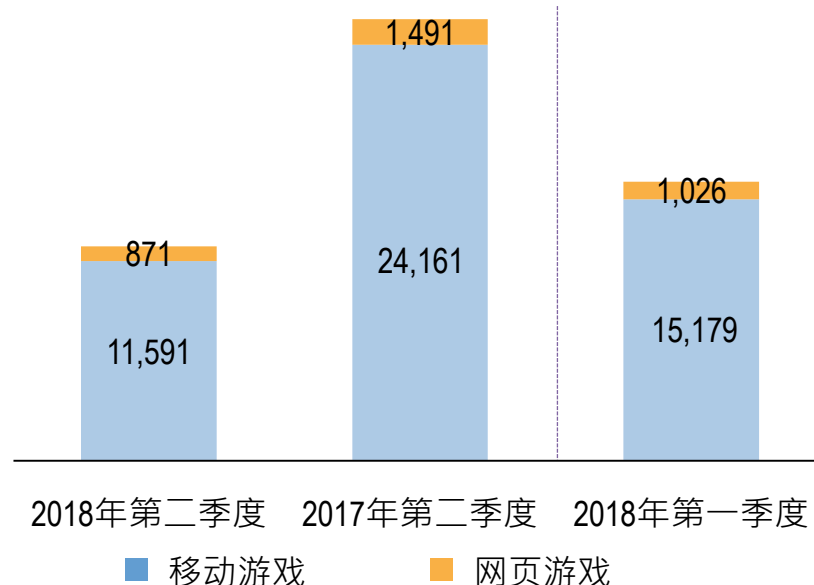
每日活跃用户

('000)



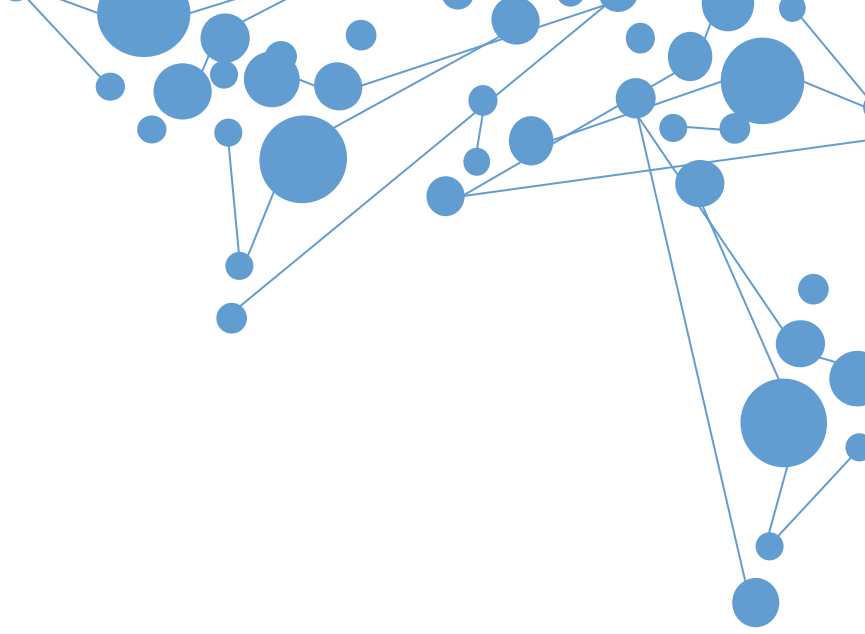
每月活跃用户

('000)



每日活跃用户	同比变化	环比变化
总计	-40.4%	-14.7%
移动游戏	-39.8%	-14.4%
网页游戏	-47.9%	-19.1%

每月活跃用户	同比变化	环比变化
总计	-51.4%	-23.1%
移动游戏	52.0%	-23.6%
网页游戏	-41.6%	-15.1%



展望

2018年业务布局

1 拓展棋牌类游戏组合

截至2018年6月30日游戏总数 79

- 提供语言版本 17

2018年新增游戏 (目标) 20

- 2018年继续专注移动端产品研发和创新

3 举办有影响力的赛事及玩家活动吸引用户

- 继续以BPT品牌举办系列赛事，计划在亚洲市场开展多个线下比赛并在澳门开展总决赛。
- 经过四年的精心打造，BPT已然成为亚洲极具影响力的赛事品牌，进一步扩大了博雅的全球影响力。
- 持续举办专业优质的线上线下赛事，努力打造国际扑克大赛知名品牌，扩大知名度和提高玩家的忠诚度。

2 积极发展细分市场

- 加大力度扩展海外市场业务及深入探索其他棋牌游戏的运营模式。

4 加强产品精细化运营，积极发展创新产品

- 以玩家为本，积极推进产品的创新，为玩家提供更加专业和优质的游戏体验和客户服务。

继续专注于棋牌类游戏，聚焦用户体验，努力锻造博雅棋牌游戏的百年品牌

投资者查询

博雅互动国际有限公司
电邮: investor@boyaa.com

金通策略有限公司
电邮: ir@dlkadvisory.com
电话: +852 2857 7101

免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但并不限于，(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及(8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任(且明确声明免除任何此类责任) 因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

- (1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约
- (2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件(和所载的资料)不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。