



博雅互动国际有限公司

(股份代号: 0434.HK)

2024年中期业绩

目标成为网络棋牌类游戏的领先品牌

并将公司打造成为纯粹、领先的Web3上市公司



2024年中期业绩重点

1

2024年中期的收益稳定增加约**9.8%**，主要源于在线运营活动的举办及对于游戏产品和玩法的持续优化，及数字资产的增值收益

- 2024年中期收益约为人民币213.4百万元，同比增加约9.8%

其中

- 网络游戏收益，同比增加约**5.6%**
- 新增数字资产增值收益人民币**819**万元，有效为集团资产增值

2

2024年中期之本公司拥有人应占利润大幅增加**4**倍，主要源于核心经营业务及投资项目的良好表现

- 2024年中期本公司拥有人应占利润录得约为人民币**284.4**百万元，同比增加约**411.7%**
- 其中数字资产的公平值升幅明显，高达人民币**245.7**百万元，有赖于加密货币在期内的显著升值

3

持续布局Web3行业，其中，购买及持有加密货币是集团资产配置策略的重要组成部份



全面布局Web3产业



2024年 中期业绩



2024年中期业绩

人民币 千元	2024年中期	2023年中期	同比
收益	213,367	194,285	+9.8%
- 网络游戏	205,176	194,285	+5.6%
- 数字资产增值收益	8,191	-	-
毛利	151,653	129,674	+16.9%
数字资产公平值收益	245,650	-	-
本公司拥有人应占利润	284,379	55,580	+411.7%
经调整本公司拥有人应占利润*	288,245	57,017	+405.5%
毛利率	71.1%	66.7%	+4.4个百分点
纯利率	133.3%	28.6%	+104.7个百分点
经调整纯利率**	135.1%	29.3%	+105.8个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	42.89	8.43	+408.8%
每股摊薄盈利 (人民币 分)	42.35	8.30	+410.2%

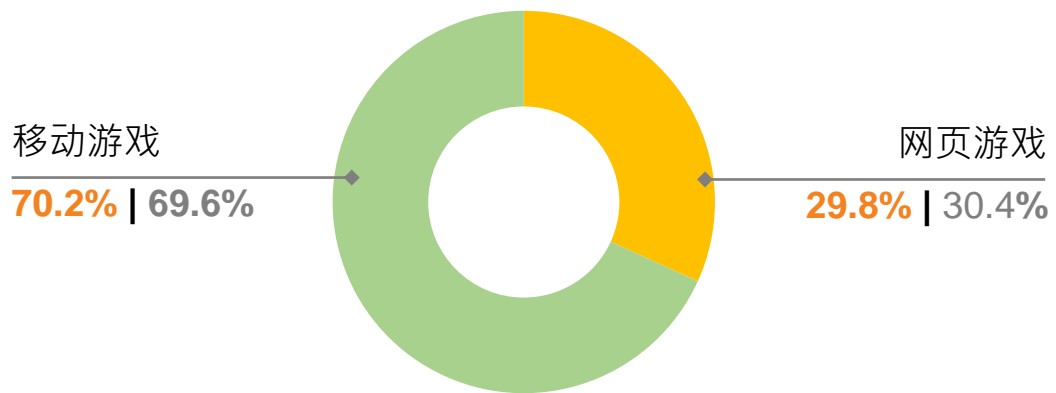
* 撇除以股份为基础的开支影响后之利润

** 经调整本公司拥有人应占利润占收益之比率

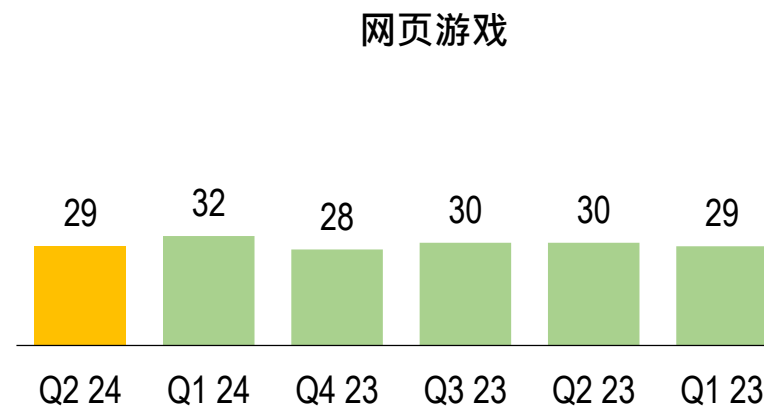
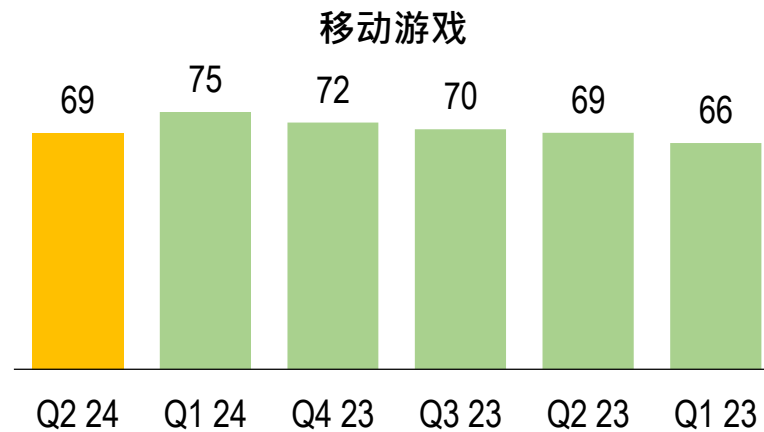
网络游戏业绩分析

游戏收益按游戏类型分析

2024年中期 | 2023年中期



(人民币 百万)

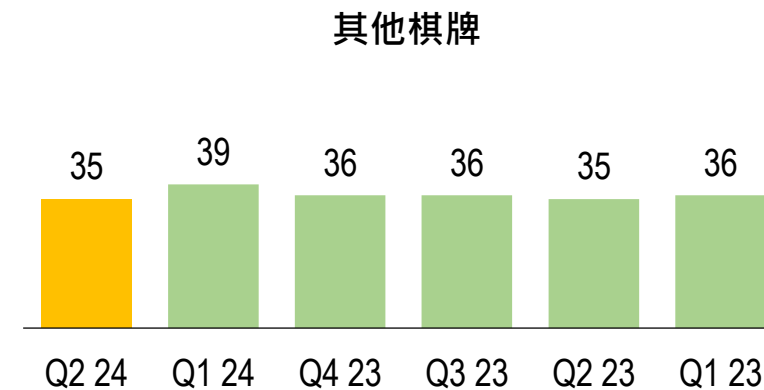
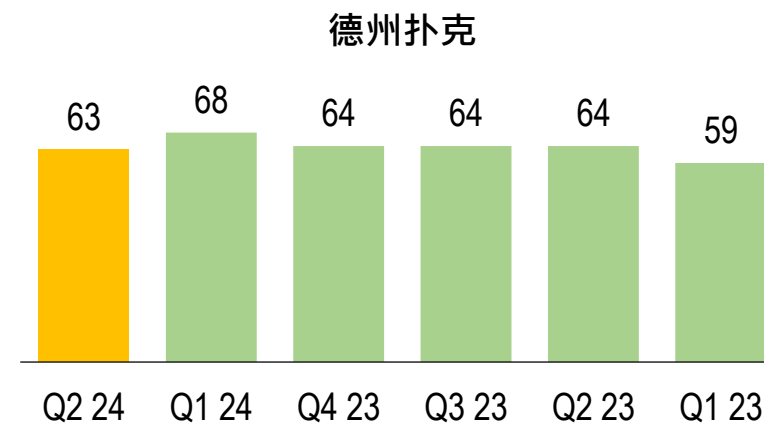
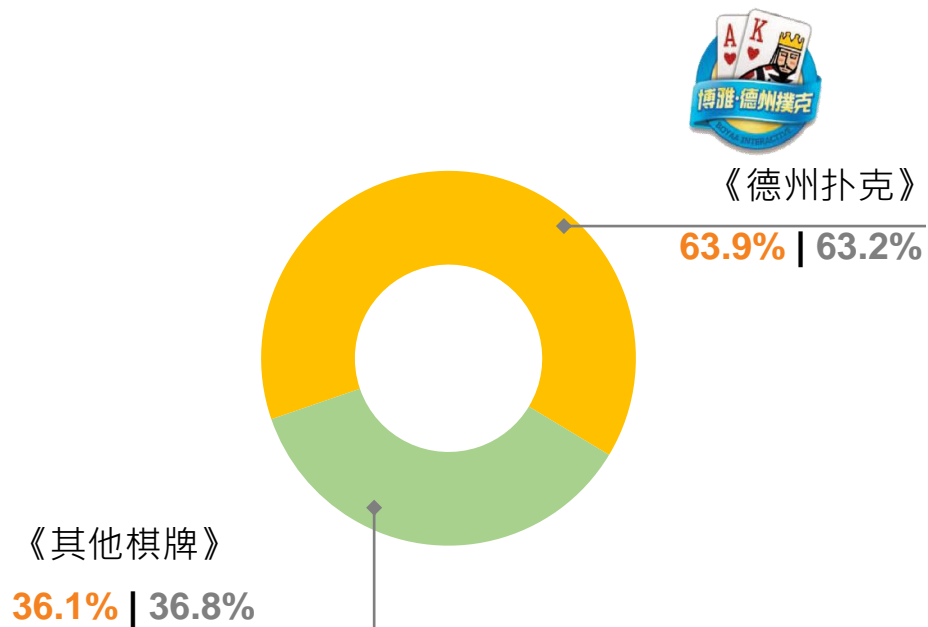


网络游戏业绩分析

游戏收益按游戏分析

2024年中期 | 2023年中期

(人民币 百万)

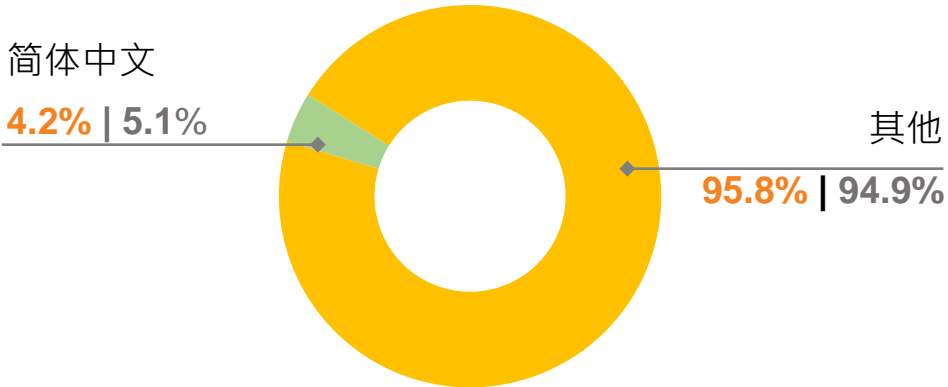


网络游戏业绩分析

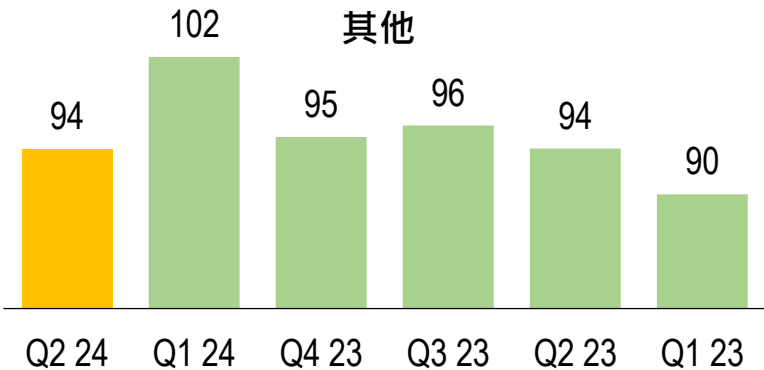
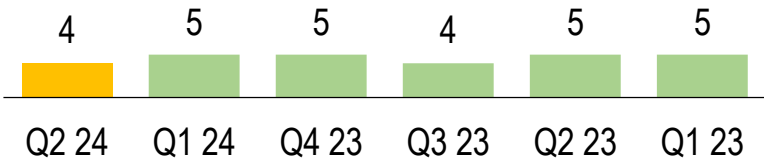
游戏收益按游戏语言端本分析

2024年中期 | 2023年中期

(人民币 百万)



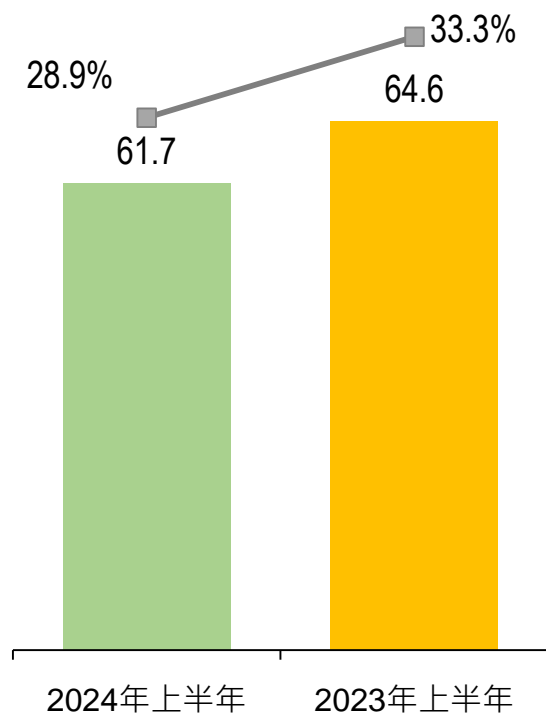
简体中文



成本及开支分析

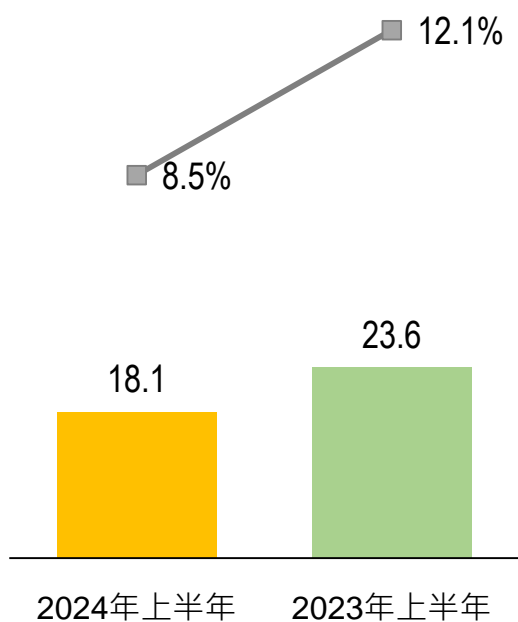
收益成本

(占收益百分比, 人民币 百万)



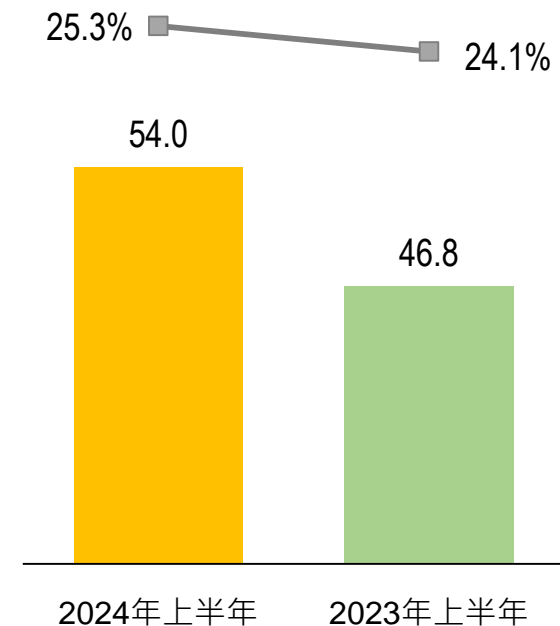
销售及市场推广开支

(占收益百分比, 人民币 百万)



行政开支

(占收益百分比, 人民币 百万)



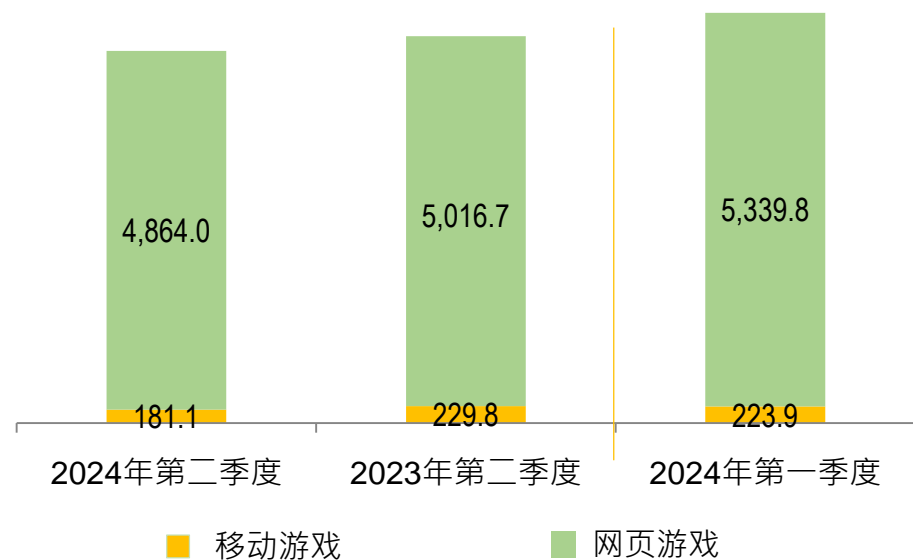
财务状况表

人民币 千元	截至2024年 6月31日止	截至2023年 12月31日止	变化
总资产	2,237,573	1,928,672	+16.0%
-流动资产	1,846,673	1,785,320	+3.4%
-数字资产	1,688,439	78,598	+2,048.2%
-现金及现金等价物	61,589	744,260	-91.7%
-定期存款	2,238	732,150	-99.7%
-按公允价值计量并计入损益的投资	30,870	131,611	-76.5%
-贸易应收款项	28,313	29,369	-3.6%
-非流动资产	390,900	143,352	+172.7%
-定期存款	250,000	231	+108,125.1%
-按公允价值计量并计入损益的投资	73,405	76,890	-4.5%
-物业、厂房及设备	23,215	24,279	-4.4%
负债总额	380,911	329,883	+15.5%
净资产	1,856,662	1,598,789	+16.1%

主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

德州扑克ARPPU

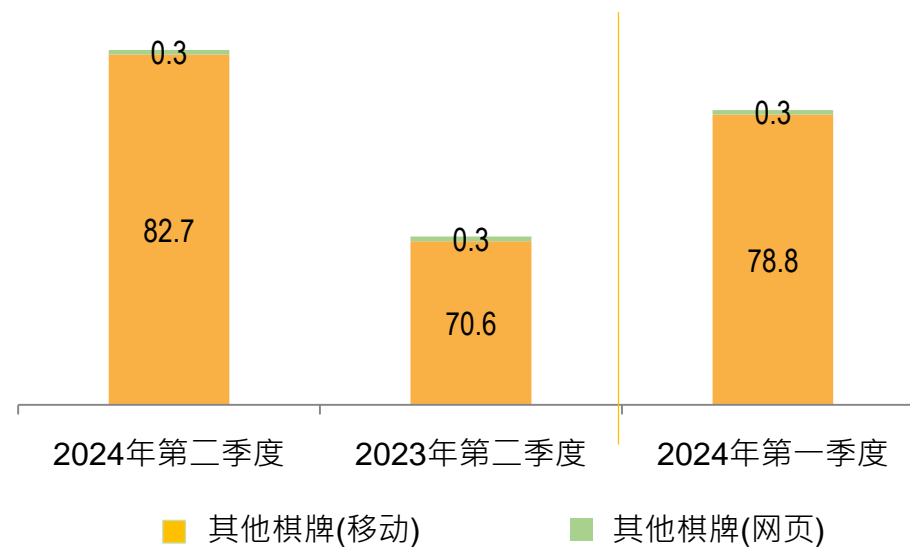
(人民币元)



德州扑克 ARPPU	同比变化	环比变化
移动游戏	-21.2%	-19.1%
网页游戏	-3.0%	-8.9%

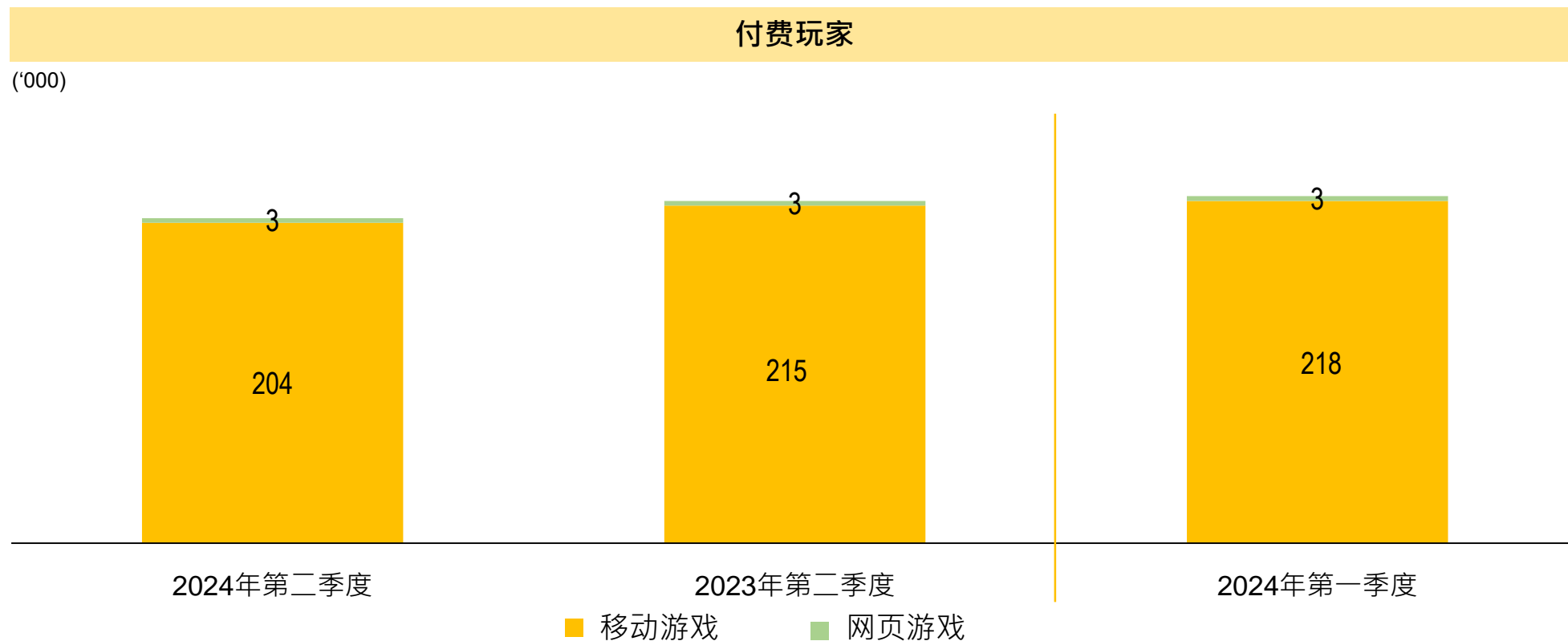
其他棋牌ARPPU

(人民币元)



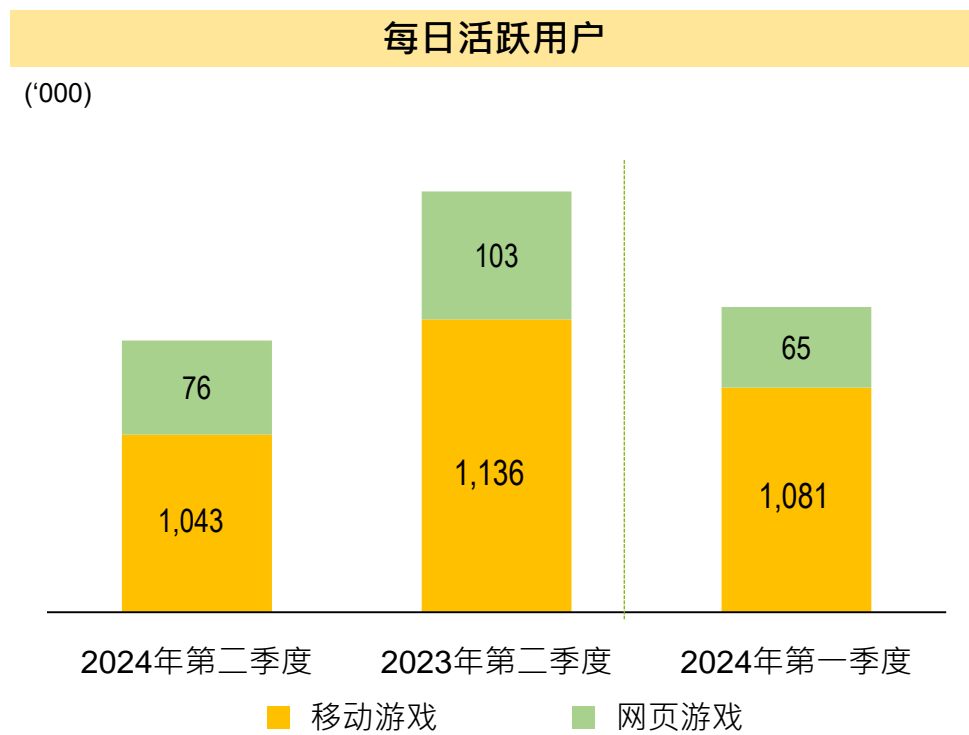
其他棋牌(游戏) ARPPU	同比变化	环比变化
移动游戏	+17.1%	+4.9%
网页游戏	-	-

付费玩家

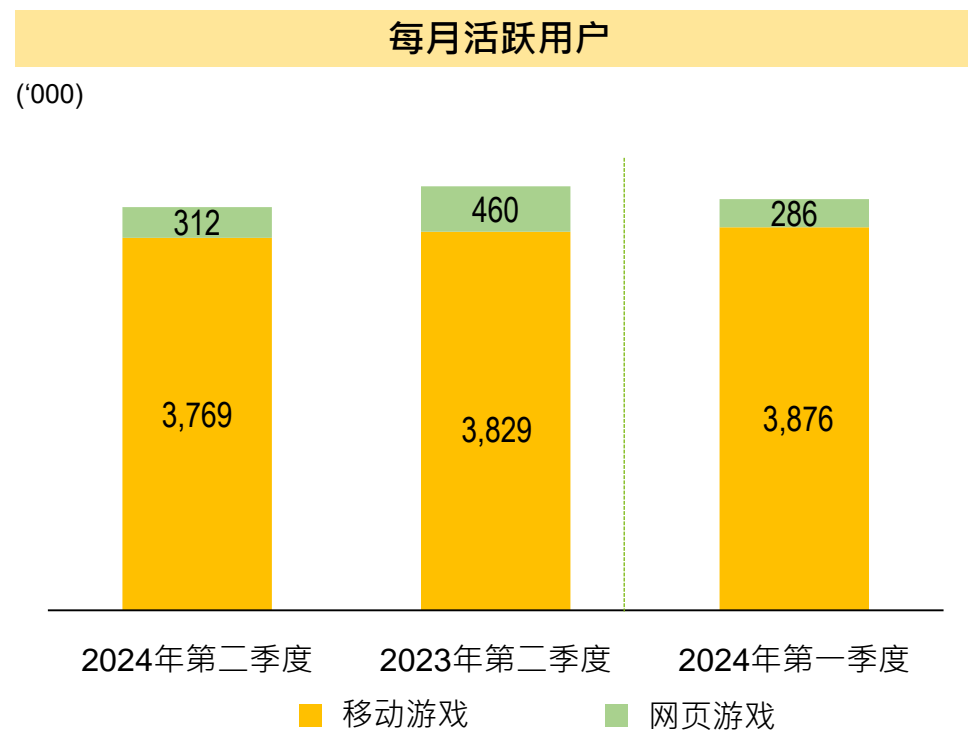


付费玩家	同比变化	环比变化
总计	-5.0%	-6.3%
移动游戏	-5.1%	-6.4%
网页游戏	-	-

每日活跃用户及每月活跃用户



每日活跃用户	同比变化	环比变化
总计	-9.7%	-2.4%
移动游戏	-8.2%	-3.5%
网页游戏	-26.2%	+16.9%



每月活跃用户	同比变化	环比变化
总计	-4.6%	-1.9%
移动游戏	-1.3%	-2.8%
网页游戏	-32.2%	+9.1%

展望



2024年业务布局

01

积极转型布局Web3战略

- 打造纯粹、领先的Web3公司
- 继续扩大加密货币的储备

02

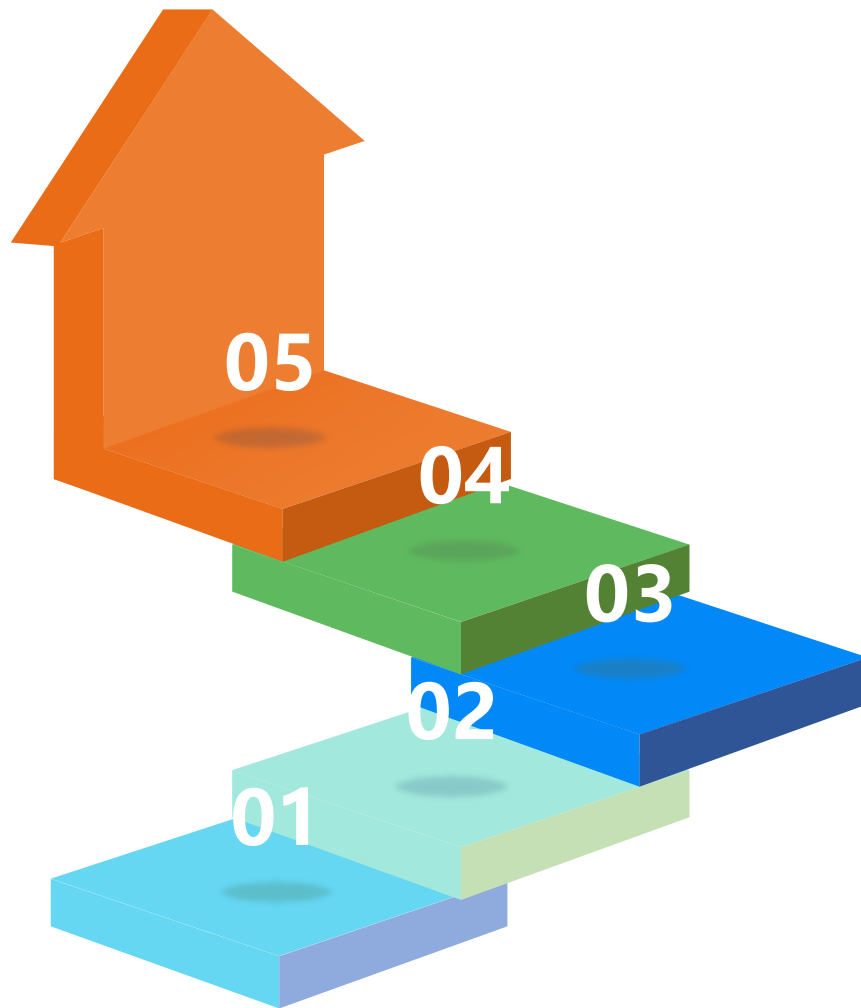
专注游戏产品研发和创新

- 大力研发Web3游戏相关产品
- 持续丰富和创新游戏产品和内容

03

大力开拓海外棋牌游戏市场

- 包括Web3游戏产品的市场



04

聚焦用户体验、提供优质的服务

- 完善游戏功能和基础设施
- 大力推动Web3基础设施建设
- 努力提升用户体验

05

持续深入探索和创新海内外游戏产品的运营模式

- 在产品精细化和运营多元化方面精耕细作
- 打造高品质的棋牌游戏产品、竞技赛事产品和行业领先的Web3游戏产品

投资者查询

博雅互动国际有限公司
电邮: investor@boyaa.com

DLK Advisory
电邮: ir@dlkadvisory.com

免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但不限于：(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及 (8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任 (且明确声明免除任何此类责任) 因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

- (1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约
- (2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件 (和所载的资料) 不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。